

Fragenstaffel



Kurzbeschreibung

2 Mannschaften treten im „Kondom“-Staffellauf gegeneinander an und beantworten dabei Fragen zu HIV/Aids und Safer Sex.

Themen

Safer Sex, Kondomanwendung, Fakten zu HIV/Aids

Methode

Bewegungsspiel

Alter

ab 14 Jahren

Zielgruppe

gemischtgeschlechtlich

Zeit

20 Minuten

Gruppengröße

ab 10 Personen

Setting

geschlossene Gruppe

Materialien

- 6 Kondome
- 2 DIN A4-Zettel
- 2 Stifte
- Frage- und Aufgabenkarten
- Variante „Fragen finden“: Kleiner Geräteparcours, eigene Begriffszettel, Tesafilm

Ziele

- Sich informieren über HIV/Aids und andere sexuell übertragbare Infektionen (STI)
- Als Team zielorientiert zusammenarbeiten

Anhänge

- Frage- und Aufgabenkarten
- Tipps für das wahre Leben

Ablauf

Legen Sie auf die gegenüberliegende Seite des Raumes den Stapel mit den ausgedruckten Fragekarten. Sie benötigen nur ein Fragekarten-Set, da sich beide Mannschaften aus demselben Fragenpool bedienen.

Die Gruppe teilt sich in 2 Mannschaften, die sich nebeneinander aufstellen. Auf Ihr Startkommando demonstrieren aus jeder Mannschaft die ersten beiden Staffellaufenden auf 2 Fingern die Anwendung eines Kondoms. Danach bläst das Staffellauf-Paar jeder Mannschaft das Kondom auf und läuft mit dem Kondom zum Kartenstapel auf der gegenüberliegenden Raum-Seite. Jedes Staffellauf-Paar greift sich eine Fragekarte und läuft zurück zu seiner Gruppe. Gemeinsam mit ihrer Mannschaft beantworten sie die Frage und schreiben die Antwort auf einen Zettel. Das nächste Staffellauf-Paar nimmt die Karte samt Kondom, läuft los und tauscht die Karte gegen eine neue aus.

Alle Mitspielenden müssen gut aufpassen, welche Fragen bereits gestellt wurden. Wenn eine schon beantwortete Frage noch einmal geholt wird, muss die Karte wieder zurück gebracht und durch eine neue ausgetauscht werden. Sobald alle Fragen beantwortet sind, endet der Staffellauf.

Lesen Sie nun die Fragekarten vor und bitten die Mannschaften, ihre Antworten vorzulesen.

Besprechen Sie die Antworten in Ruhe. Beide Mannschaften besprechen gemeinsam mit Ihnen, welche Antworten richtig sind und welche falsch. Gewonnen hat die Gruppe mit den meisten richtig beantworteten Fragen.

Erschwernis: Das Staffellauf-Paar muss das Kondom zwischen ihren beiden Körpern halten, ohne die Hände zu benutzen. Sobald es herunterfällt, muss das Staffellauf-Paar das Kondom erst wieder zwischen die Körper bringen, bevor es weiterlaufen darf.

Hinweise/Erfahrungen

Die Spieldauer ist abhängig von der Anzahl der Fragekarten. Wenn Sie alle Fragekarten auswählen, kann sich die Spieldauer um ca. 10 Minuten verlängern.

Beim Aufblasen der Kondome kann es passieren, dass ein Kondom platzt. Wir haben das bereits in die Materialien-Angabe eingerechnet. Die 6 Kondome beinhalten schon den „Kondomplatzer“-Puffer.

Variante

Variante „Fragen finden“

Schreiben Sie die folgenden Oberbegriffe jeweils auf einen Zettel: Kondom, sich mit HIV anstecken, sich vor HIV schützen, über Aids reden, HIV-Test, Homosexualität, STI, Vertrauen, Verantwortung, HIV-positiver Jugendlicher im Verein/in der Klasse, HIV-positiver Trainer/Lehrer, Fremdgehen.

Achten Sie bei der Auswahl der Oberbegriffe auf den Entwicklungsstand Ihrer Gruppe. Hängen Sie an einer Seite des Raums die Zettel mit den Oberbegriffen z.B. an einer Leine, an der Tafel oder in der Turnhalle auf. Falls keine Hindernisse im Raum vorhanden sind (z.B. Tische, Stühle oder Bänke), bauen Sie einen kleinen Hindernis-Parcours auf.

Die Gruppe bildet zwei Mannschaften. Beide Mannschaften positionieren sich vor dem Hindernis-Parcours. Auf Ihr Kommando läuft jeweils eine Person pro Mannschaft los, überwindet den Parcours und nimmt sich einen der Begriffs-Zettel. Auf dem Rückweg läuft er/sie außen an dem Parcours vorbei und denkt sich währenddessen eine Frage zu dem angegebenen Oberbegriff aus. Diese Frage stellt er/sie der gegnerischen Mannschaft. Erst wenn die gegnerische Mannschaft die Frage beantwortet hat, darf sie ihre nächste Person ins Rennen schicken. Gewonnen hat die Mannschaft mit den meisten richtigen Antworten innerhalb der festgelegten Spielzeit.